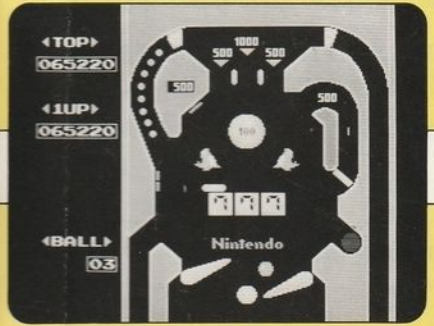
任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL（075）541－6111番（代表）
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL（03）254－1781番（代表）
大阪支店	〒542	大阪市南区長堀橋筋1丁目32 TEL（06）271－5514番（代表）
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL（052）571－2506番（代表）
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北九条西18丁目2番地 TEL（011）621－0513番（代表）
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL（0862）52－1821番（代表）

© Nintendo 1983

ファミリーコンピュータ™



ピンボール

〈HVC-PN〉

取扱説明書

Nintendo®

このたびは任天堂〝ファミリーコンピュータ カセット・ピンボール(HVC-PN)〟をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

目次

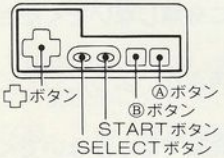
1．使用上の注意……P1
2．コントローラー各部の名称と操作の説明……P2～3
3．ピンボールの遊び方……P4～9

1.使用上の注意

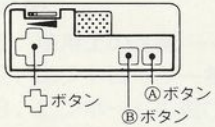
1) 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。

2.コントローラー各部の名称と操作の説明

●Ⅰコントローラー

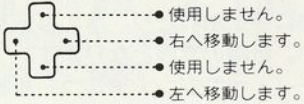


●Ⅱコントローラー



●✚ボタン

- 左側のフリッパーを操作します。
- マリオを操作します。



●Ⓐ・Ⓑボタン

- 右側のフリッパーを操作します。
- ボールをストライカー(バネ)で打ち出すときに使います。

●SELECTボタン

このボタンを押すごとに✳印が移動しますので、希望するゲームに合わせてください。

●STARTボタン

このボタンを押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

《ポーズ機能》

ゲームの途中で、プレイを一時中断したい時にSTARTボタンを押すと、チャイムがなってゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押してください。前の状態から続けられます。

※ゲーム中、SELECTボタンは、はたらきません。

※GAME **A** は初心者用、GAME **B** は上級者用に設定されています。

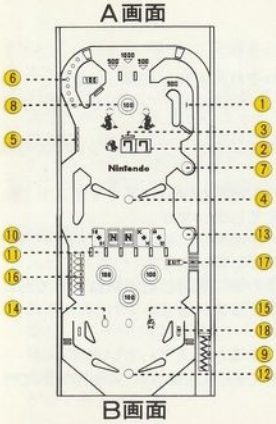
※1-PLAYERの場合はⅠコントローラーを使用してください。

※2-PLAYERの場合はⅠ・Ⅱコントローラーを使用してください。

3.遊び方

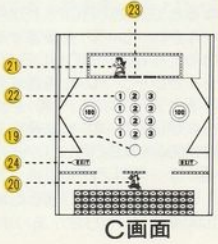
アーケードマシーンの王者〝ピンボール〟が家庭用テレビで楽しめます。ハネ上げたボールを落とさないようにフリッパーを操作し、高得点をねらってください。

- ボールをストライカー(バネ)で打ち出す時は、Ⓐボタンか Ⓑボタンを押してください。押している時間が長いほどバネの縮み方が大きくなり、離した時に強いボールが出ていきます。
- 右側のフリッパーはⒶボタンかⒷボタンで、左側のフリッパーは✚ボタンで操作してください。
- A・B・Cと3画面あります。A画面は全体の上半分を映しています。ボールを落とすと下半分のB画面が出、B画面のホール(⑬)にボールが入るとC画面(マリオの画面)になります。
- C画面は✚ボタンでマリオを左右に移動させ、ボールをハネ返したり、レディーを受け止めたりします。
- 10万点以上になるとフリッパーが見えなくなり、15万点を越すと再び現われます。
- スコアが50,000点を越えるとボールが1つ追加されます。



■用語説明

①レーン
②スロット・ウインドウ
③スロット・ターゲット
④アップポスト
⑤ターゲット・1
⑥レーン・ライト
⑦ホールキッカー
⑧バンパー
⑨ストライカー
⑩カード
⑪レーン
⑫アップポスト
⑬ホール
⑭タマゴ
⑮ヒヨコ
⑯ターゲット・2
⑰EXIT(出口)
⑱サイドレーン
⑲ホール
⑳マリオ
㉑レディー
㉒ピンゴランプ
㉓床
㉔EXIT(出口)



■テクニック

[A画面]

1)点数表示してあるコースをボールが通ると、それぞれの点数が加算されます。

2)レーン(①)を通過すると500点のBONUSがあり、スロット・ウインドウ(②)が回転します。

3)スロット・ターゲット(③)に当たると、その下のスロット・ウインドウ(②)の回転が止まります。

- 3・3・3になると3330点のBONUSがあり、一定時間(約6秒)アップポスト(④)が出ます。ボールがレーン(①)を通過すると消えてしまいます。
- 7・7・7になると7770点のBONUSがあり、一定時間(約14秒)アップポスト(④)が出ます。ボールがレーン(①)を通過すると消えてしまいます。
- ・・になるとアップポスト(④)が出て、その間に獲得(かくとく)した点数はすべて倍になります。ボールがレーン(①)を通過すると消えてしまいます。

※が1つ出ると1000点のBONUSがあります。

4)アップポスト(④)は、スコアが10万点・15万点になると消えてしまいます。

5)ターゲット・1(⑤)に当たると、当った所が消えて100点加算され、4ヵ所すべてを消すとさらに1000点のBONUSがあります。

6)レーン・ライト(⑥)を1つ消すと100点、全部消すと別に2000点のBONUSがあります。

7)ホールキッカー(⑦)に入ると強くはずんだボールが押しだされます。またC画面で落ちたボールはA画面のホールキッカー(⑦)からはじき出されます。

8)壁面数ヵ所に、ボールを強く打ち返すキッカーがあります。当たると10点になります。(A・B・C画面共通)

9)バンパー(⑧)にボールが当たると100点加算されます。(A・B・C画面共通)

[B画面]

1)ストライカー(⑨・バネ)でボールを打ち出します。

2)5枚のカード(⑩)がセットされています。

- 最初は裏向きにセットされていますが、ボールがカードの下のレーン(⑪)を通過すると、カードは表を向いてスペードのマークが現われます。1枚ごとに500点加算されます。
- 全部表を向いて5つのスペードが並ぶと5000点BONUSがあり、アップポスト(⑫)が出てきます。

3〕ホール(⑬)にボールが入ると、ボールは小さくなって画面が変わり、C画面(マリオの画面・P9参照) になります。
4〕タマゴ(⑭)が3個並んでいます。
- ボールが通過するとタマゴは割れてヒヨコ(⑮)が現われ、ピョコピョコとハネます。再び通過するとヒヨコは消えてしまい、さらに通過するとタマゴに戻ります。
- ヒヨコが3羽並ぶとストッパーが現われ、1度だけボールをハネ返すと、すぐ消えてしまいます。

5〕ターゲット・2(⑯)に当たると、当った所が消えて100点加算されます。全部消すと1000点のBONUSがあり、EXIT(⑰)が表示されます。ここを通り抜けるとボールはスタート位置へ戻り、ゲームを最初からすることができます。
※1度通り抜けると、あとは閉じてしまいます。
6〕ボールがサイドレーン(⑱)を通過すると開いていたEXITは閉じてしまい、消えていたターゲット・2(⑯)が再び現われます。
7〕ボールを3つ落とすとGAME OVERです。

[C画面]

1〕B画面のホール(⑬)に入ったボールが、C画面のホール(⑲)から出てきます。その後ホールは消えてしまいます。
2〕マリオ(⑳)を左右に移動させて落ちてくるボールをハネ返します。
3〕画面上部の通路をレディー(㉑)が歩いています。
- ビンゴランプ(㉒)の上をボールが通過するたびに色が変わります。縦1列に同じ色が並ぶと、真上のレディーが歩いている床(㉓)の一部が欠けてしまいます。再び縦1列が同じ色で並ぶと、その欠けは大きくなってレディーは跳び越えられなくなり、落っこちてしまいます。

4〕マリオを移動させて、レディーをキャッチしてください。
- キャッチできなかった場合はボールを失ってしまいます。
- キャッチしたレディーをEXIT(㉔)まで無事に送り届けると10,000点のBONUSがあり、途中でレディーを落とすとボールを1つ失ってしまいます。

5〕ボールを落としてしまうと、A画面のホールキッカー(⑦)から出て来ます。